



Encapsulación

En el siguiente ejemplo se pondrán en práctica los conocimientos de programación orientada a objetos, mediante los bloques de propiedades GET y SET, los cuales son para enviar y recibir datos en una clase llamada Empleado, en este ejemplo el sistema debe calcular la edad de una persona.



Código fuente:

Program.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace practica1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args){

            Empleado emp = new Empleado();

            Console.WriteLine("Int.Nombre:");
            emp.Nombre = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("Int.Año:");
            emp.Edad = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("\n El Nombre Es:" + " " + emp.Nombre);
            Console.WriteLine(" " + "La Edad Es:" + " " + emp.Edad);

            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```



Empleado.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace practica1
{
    class Empleado
    {
        private string nombre;
        private string edad;

        public string Nombre
        {
            set { nombre = value; }
            get { return nombre; }
        }
        public string Edad
        {
            set { edad = value;
                int edad2 = Convert.ToInt32(edad);
                this.edad = Convert.ToString(2011 - edad2);
            }
            get { return edad; }
        }
    }
}
```



Salida En Pantalla

A screenshot of a Windows application window titled "H:\UBAM UNI 3\estructurada\p1\practica1\practica1\bin\Debug\practica1.exe". The window contains a black console area with white text. The text shows the input of a name and age, followed by a confirmation message.

```
Int.Nombre:
ESTEPPANYA
Int.Año:
1993

El Nombre Es: ESTEPPANYA
La Edad Es: 18
```